



An all action large scale arcade adventure in which you'll need every ounce of skill and courage to destroy the forces of evil.

Traverse the Labyrinth, defy fireball breathing dragons and release the city from its curse by reuniting the 5 pieces of the Golden Talisman.

Author: Shaun Southern



New of the
**GOLDEN
Talisman**

C64/128
MAD3



Hero of the **GOLDEN Talisman**



MASTERTRONIC'S ADDED DIMENSION

C64/128

THE GAME

MAD GAMES PRESENTS "THE GOLDEN TALISMAN"

Far, far away, beyond the mists of time and space there is a great city which was protected from the forces of evil by the Golden Talisman. Death and destruction now hang over the city where the 5 pieces of the Talisman are scattered in a forbidding labyrinth guarded by the lost souls of your predecessors, reincarnated as monsters.

You must find your way through the maze of tunnels and underground watercourses collecting useful objects on your way. You will need spells as well as continuous firepower to destroy the fireball breathing dragons.

Before diving into the deep pools, ensure you have enough air and remember you can only climb out onto the hanging ropes.

Your skill and courage can piece together the Talisman, find the evil Wizard who has cursed the city and release the people from their torment.

CONTROLS

Joystick in Port 2

Q to pause and restart

Space bar to change object in use

LOADING INSTRUCTIONS

Hold down SHIFT and press RUN/STOP.

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

© Mastertronic Limited 1985

Made in Great Britain

Design & Artwork: Word & Pictures Ltd., London.





**MAD GAMES PRESENTE
"LE TALISMAN D'OR"**

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT
Maintenir la touche **SHIFT**
("majuscules") abaissée et appuyer
sur la touche **RUN/STOP**
(passage/arrêt).

Très, très loin, au-delà des brumes de l'espace-temps, il est une grande cité qui fut un temps protégée des forces du mal par le pouvoir magique du Talisman d'or. La cité est maintenant menacée de mort et de destruction car les 5 parties du Talisman sont disséminées dans un sinistre labyrinthe gardé par des monstres, incarnations des âmes damnées de vos ancêtres.

Vous devez trouver votre chemin à travers le labyrinthe de tunnels et de cours d'eau souterrains ramassant au passage quantité d'objets utiles. Vous aurez besoin de pouvoirs magiques ainsi que d'une puissance de tir continue afin de détruire les dragons cracheurs de feu.

Avant de plonger dans les eaux profondes, assurez-vous que votre réserve d'air est suffisante et souvenez-vous que vous ne pouvez en sortir qu'en montant aux cordes suspendues. Grâce à votre intelligence et à votre courage, vous pouvez reconstituer le Talisman, trouver le sorcier malfaisant qui a jeté un sort sur la cité et enfin libérer ses habitants de leur tourments.

COMMANDES

Manette de jeu au point de connexion 2
Q pour marquer une pause et recommencer.
Barre d'espacement pour changer l'objet utilisé.

**LA GIUOCHI PAZZI
PRESENTA "IL TALISMANO D'ORO"**

**ISTRUZIONI PER IL
FUNZIONAMENTO**
Tenere premuto **SHIFT** e
premere **RUN/STOP**

Lontano, molto lontano, al di là delle foschie del tempo e dello spazio, c'è una grande città che il Talismano d'Oro aveva protetto dalle forze del male. Morte e distruzione pendono ora sulla città, dove i 5 pezzi del Talismano sono sparsi in un labirinto minaccioso, custodito dalle anime perdute dei vostri predecessori, reincarnati sotto forma di mostri.

Dovete trovare la strada in mezzo a un labirinto di tunnel e corsi d'acqua sotterranei e, durante il cammino, dovete raccogliere oggetti utili. Avrete bisogno di incantesimi e di continuo fuoco per distruggere i draghi sputafuoco.

Prima di immergervi nei profondi stagni, assicuratevi di avere sufficiente aria e ricordatevi che potrete riemergere solo arrampicandovi su corde sospese.

La vostra abilità e il vostro coraggio potranno mettere assieme i pezzi del Talismano, trovare il Mago del male che ha maledetto la città e liberare la gente dal loro tormento.

COMANDI

Leva di comando in port 2
Q sosta e ripresa
Barra spaziale per cambiare oggetto in uso.

**MAD GAMES PRÄSENTIERT
"DER GOLDENE TALISMAN"**

LADEANWEISUNG
Erst **SHIFT** und dann
zusätzlich **RUN/STOP** drücken.

Weit, weit entfernt, jenseits der Nebel von Zeit und Raum, liegt eine prächtige Stadt, die vom Goldenen Talisman durch die Kräfte des Bösen geschützt wurde. Jetzt hängen Tod und Vernichtung über der Stadt; der Talisman ist in fünf Teile zerschmettert und über ein gefährliches Labyrinth zerstreut, das von den verdammten Seelen Deiner Vorgänger in Form von Ungeheuern gehütet wird.

Du mußt diesen Irrgarten von Tunneln und unterirdischen Flüssen durchdringen und dabei nützliche Dinge sammeln. Du brauchst Zaubersprüche und unbegrenzte Munition, um die Feuer speienden Drachen zu besiegen.

Mit Mut und Intelligenz kannst Du den Talisman wieder zusammensetzen, den bösen Zauberer, der die Stadt verflucht hat, aufspüren und die Menschen von ihrem Joch befreien.

STEUERUNG

Joystick in Ausgang 2
Q pausiert und beginnt wieder
Leertaste wechselt Hilfsmittel